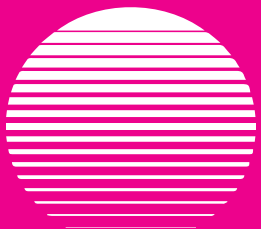


HORIZONTE

HOTEL



HORIZONTE

Contenido

8

El hotel

12

Concepto | Intenciones

16

Lugar | Emplazamiento

20

Plan maestro

24

Planos

28

Vistas y visuales



HORIZONTE

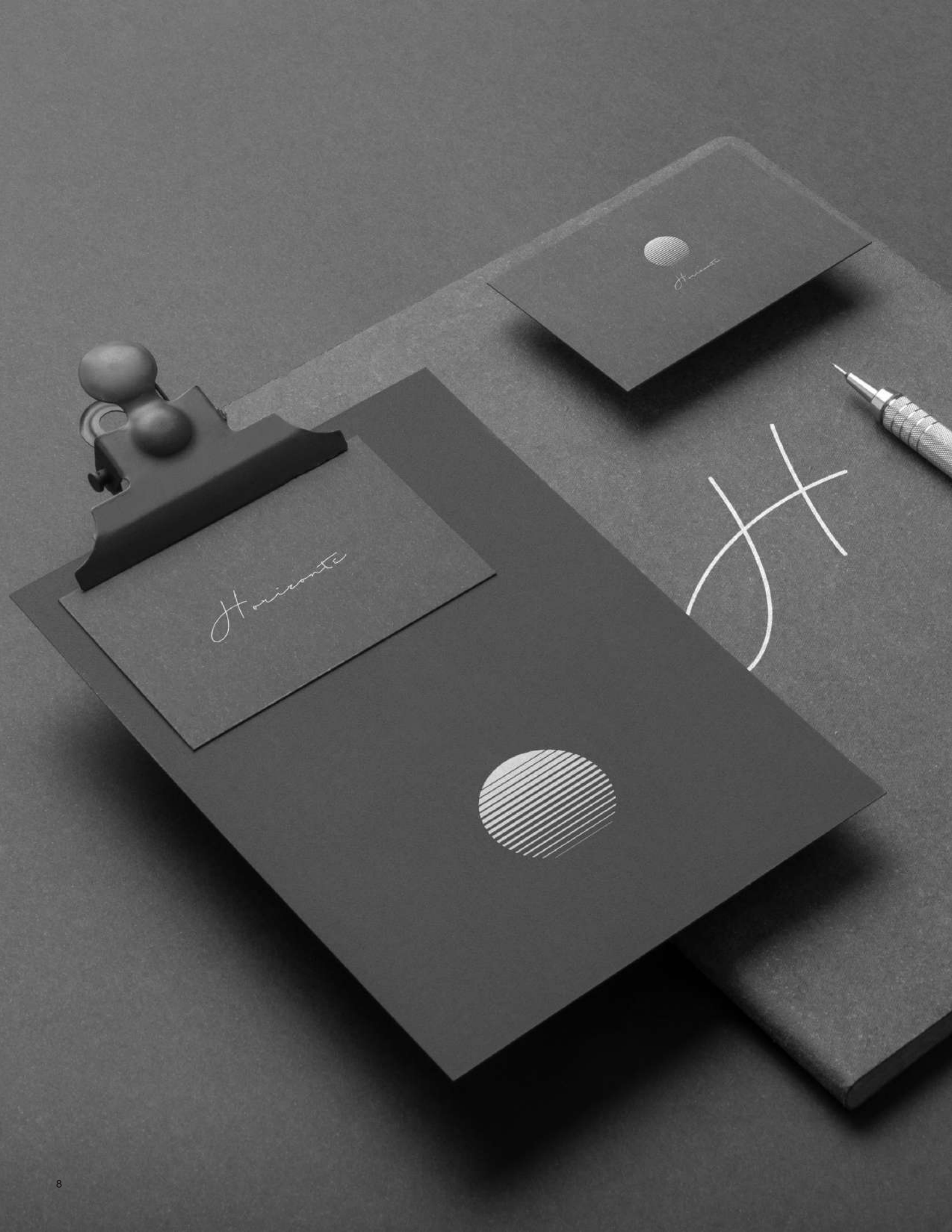
HOTEL



VIDEO





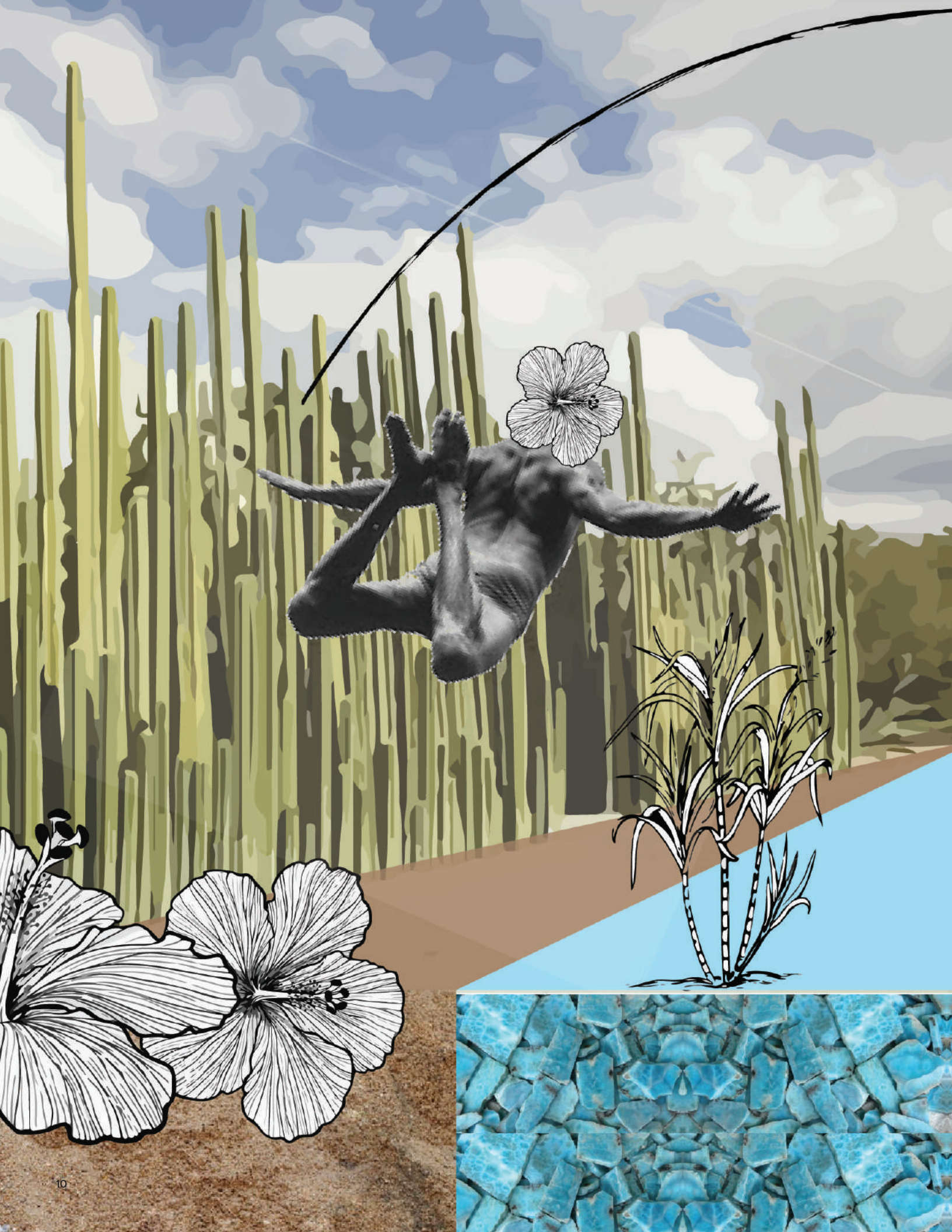


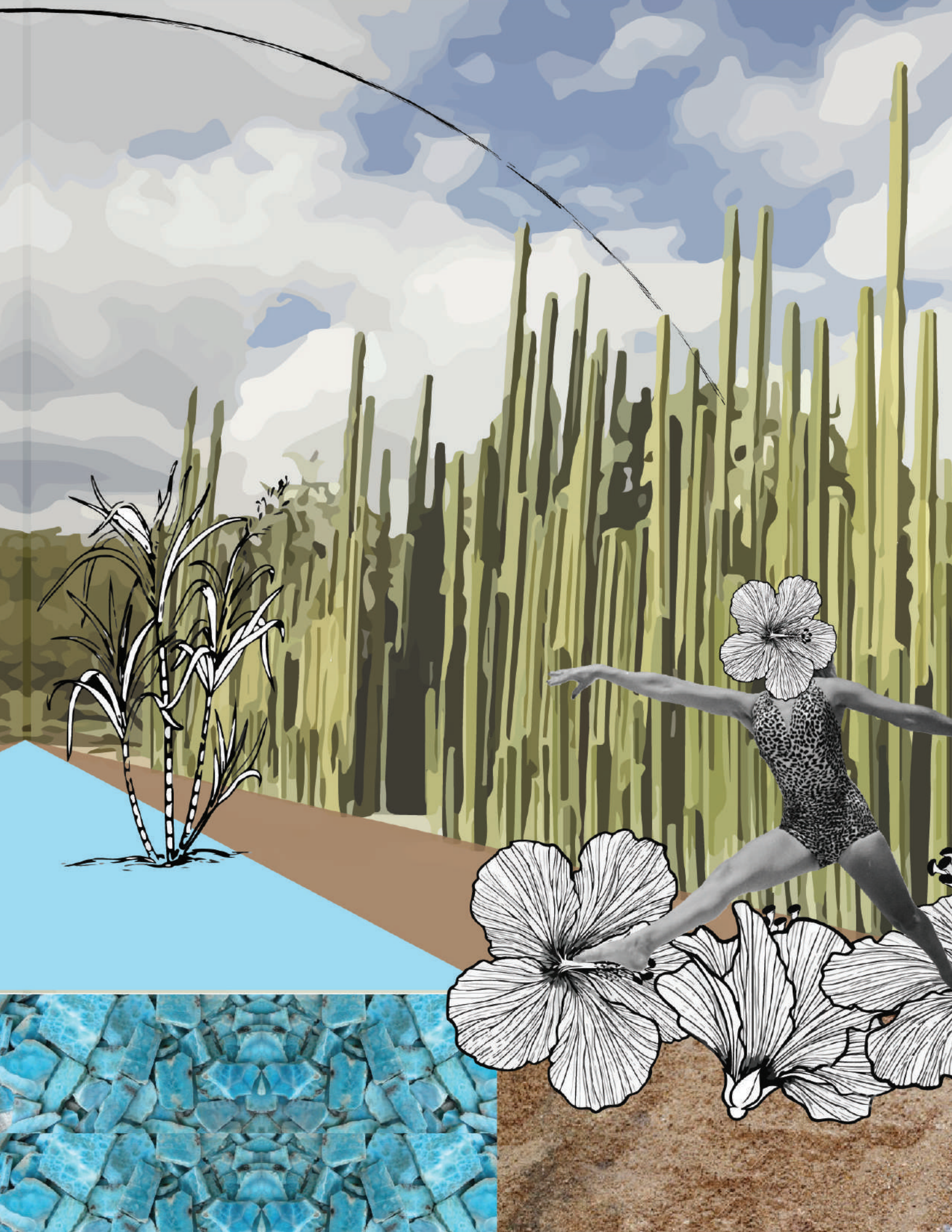


HORIZONTE

Ubicación: Playa Blanca, Azua.
Área de construcción: 8,000 m²
Tipología: Hotel
Año: 2019
Estado: Propuesta

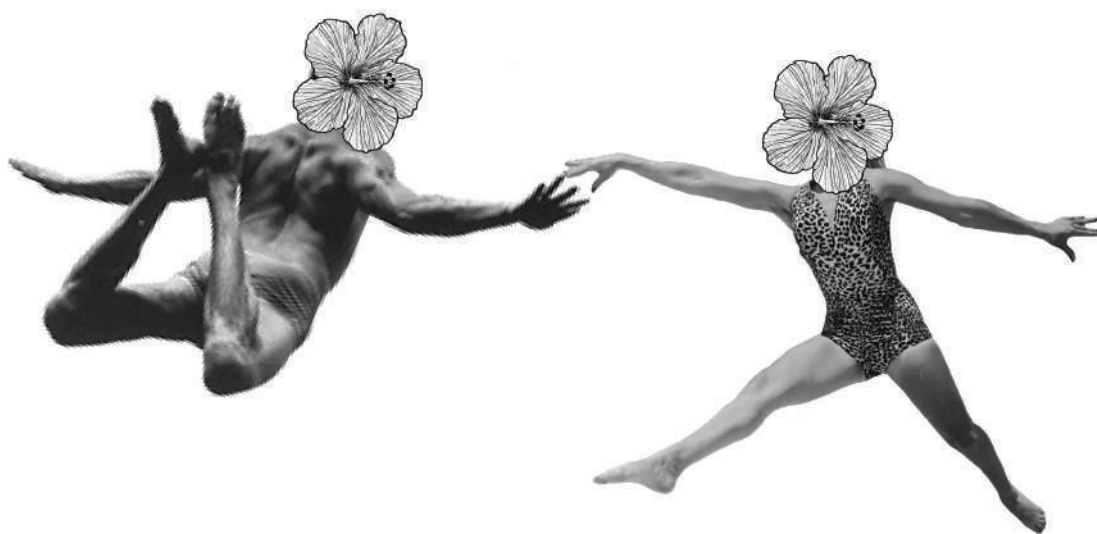
Parter in charge: Sarah Tió





“La idea inicial es respetar la naturaleza, la belleza que existe y resaltarla, con menor impacto posible, tratando que todo lo que se haga se vea como si siempre hubiese estado allí. La intención es sumar a la belleza de Azua sin que el área pierda su esencia”.

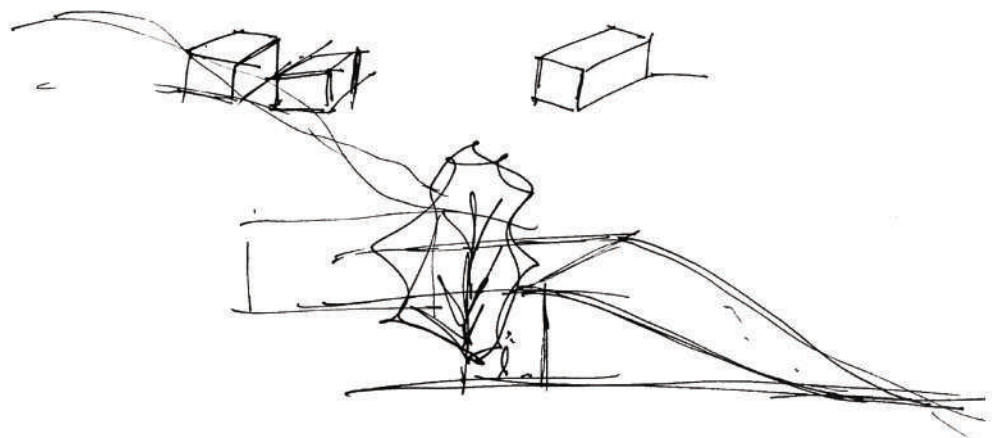
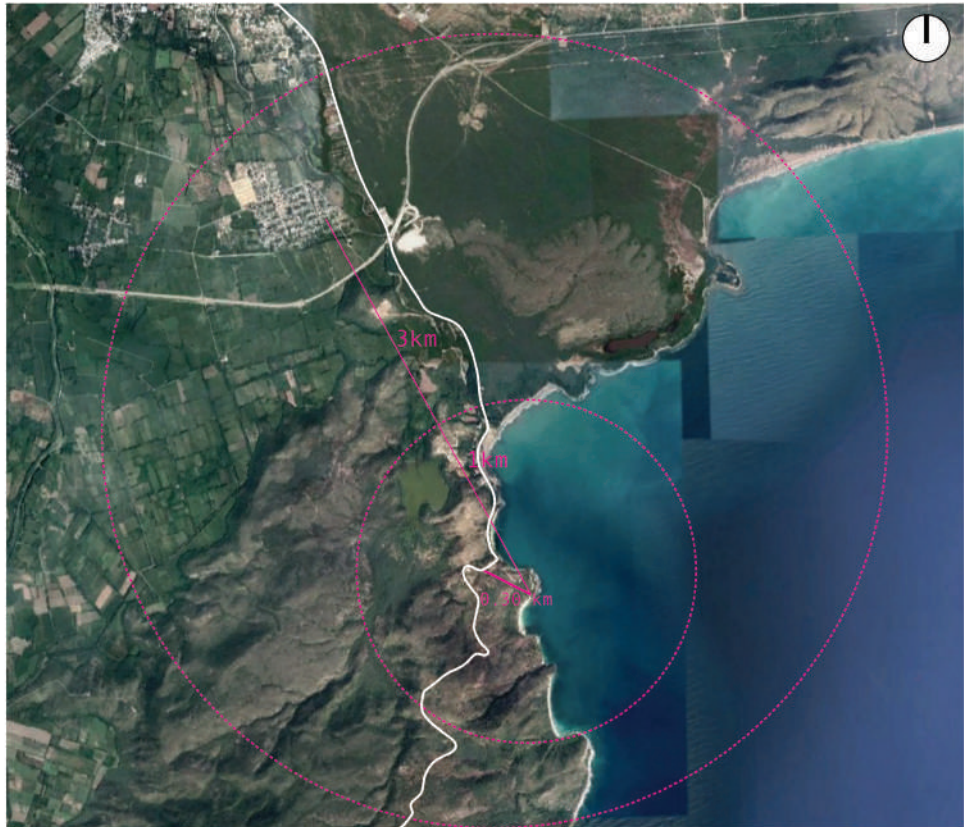




Horizonte

Destinado a un público que desee una oferta diferente más allá del estereotipo sol, playa y arena. Debido a las condiciones climáticas áridas, permite un turismo de playa y sierra TODO EL AÑO.

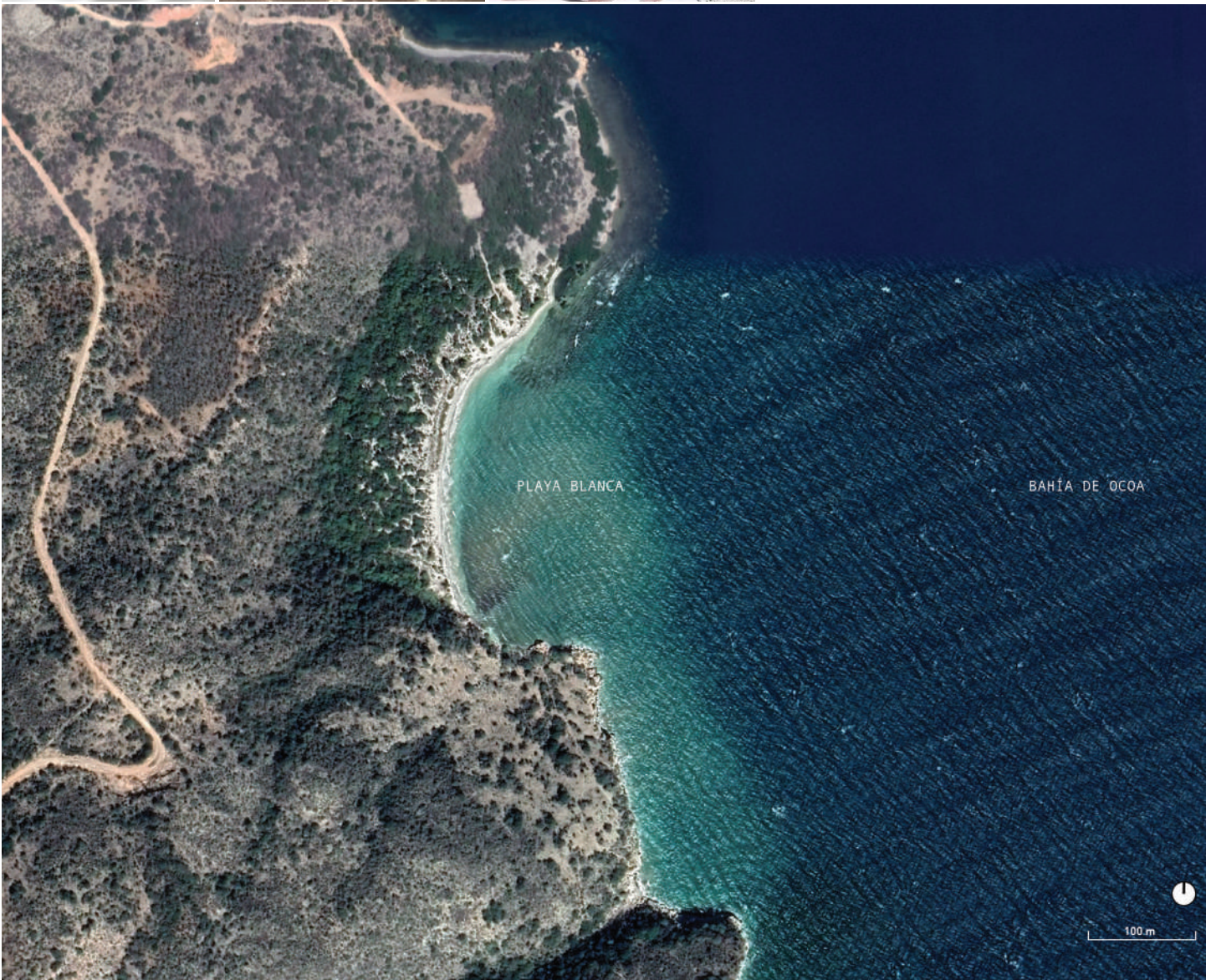




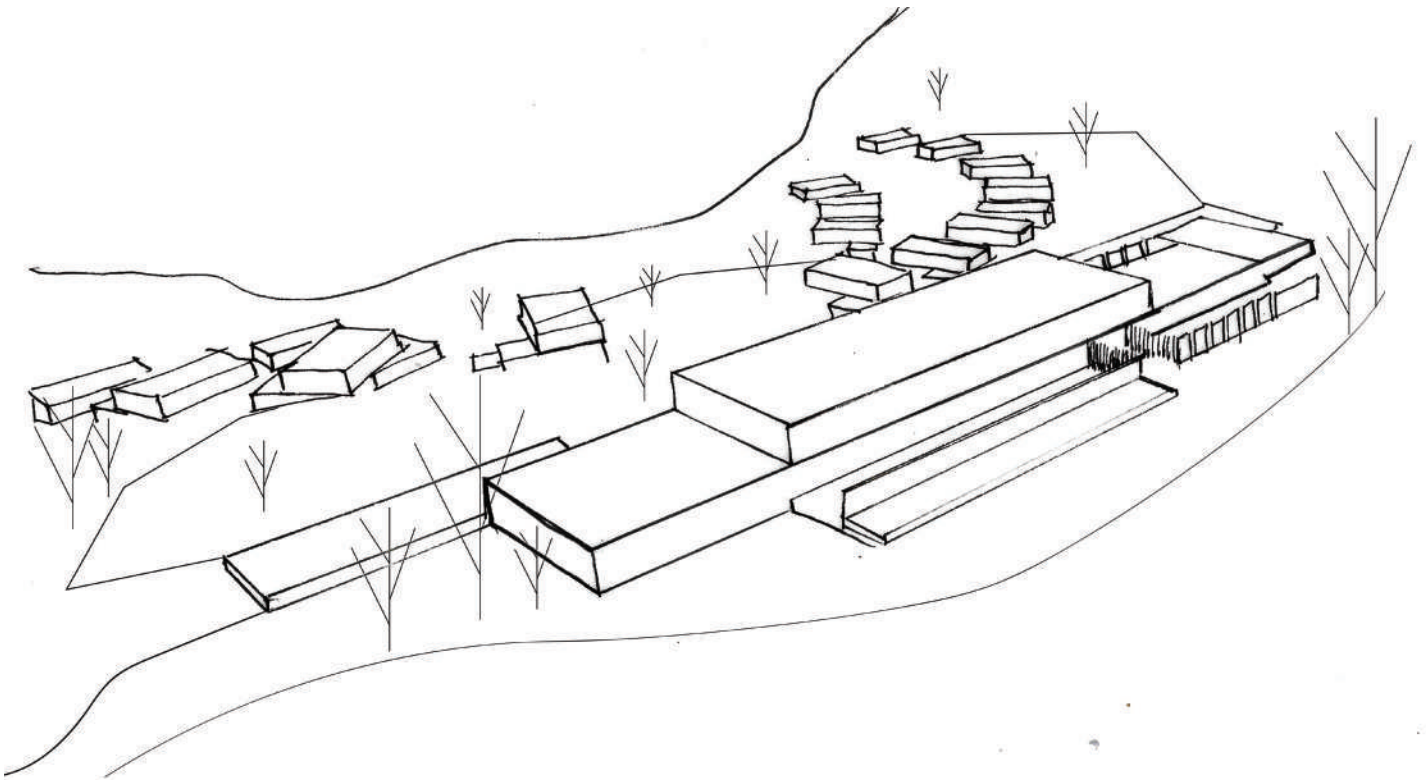
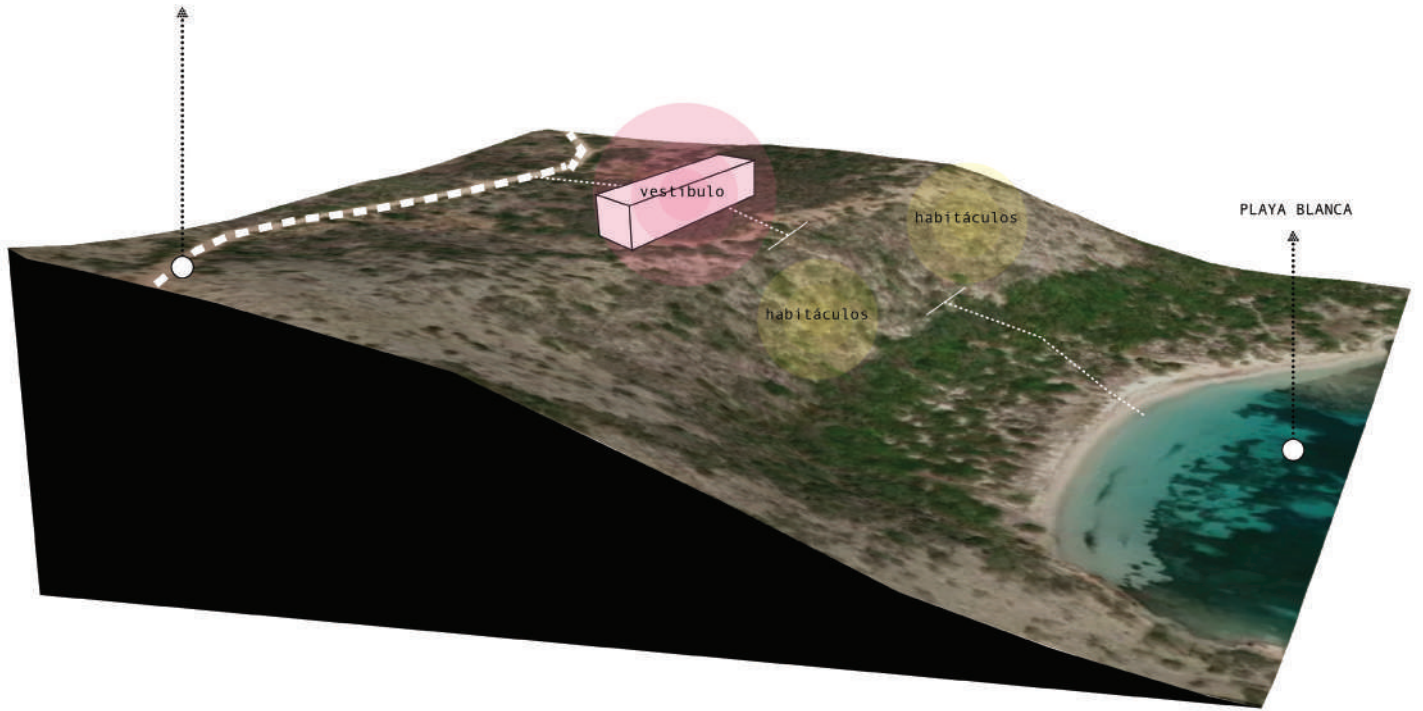
Se busca la permeabilidad espacial, es decir, la interacción de los espacios interiores y exteriores a través de entrada de luces que generen **sombras interesantes y realcen aún más el paisaje**, es por esto que se propone grandes portales.

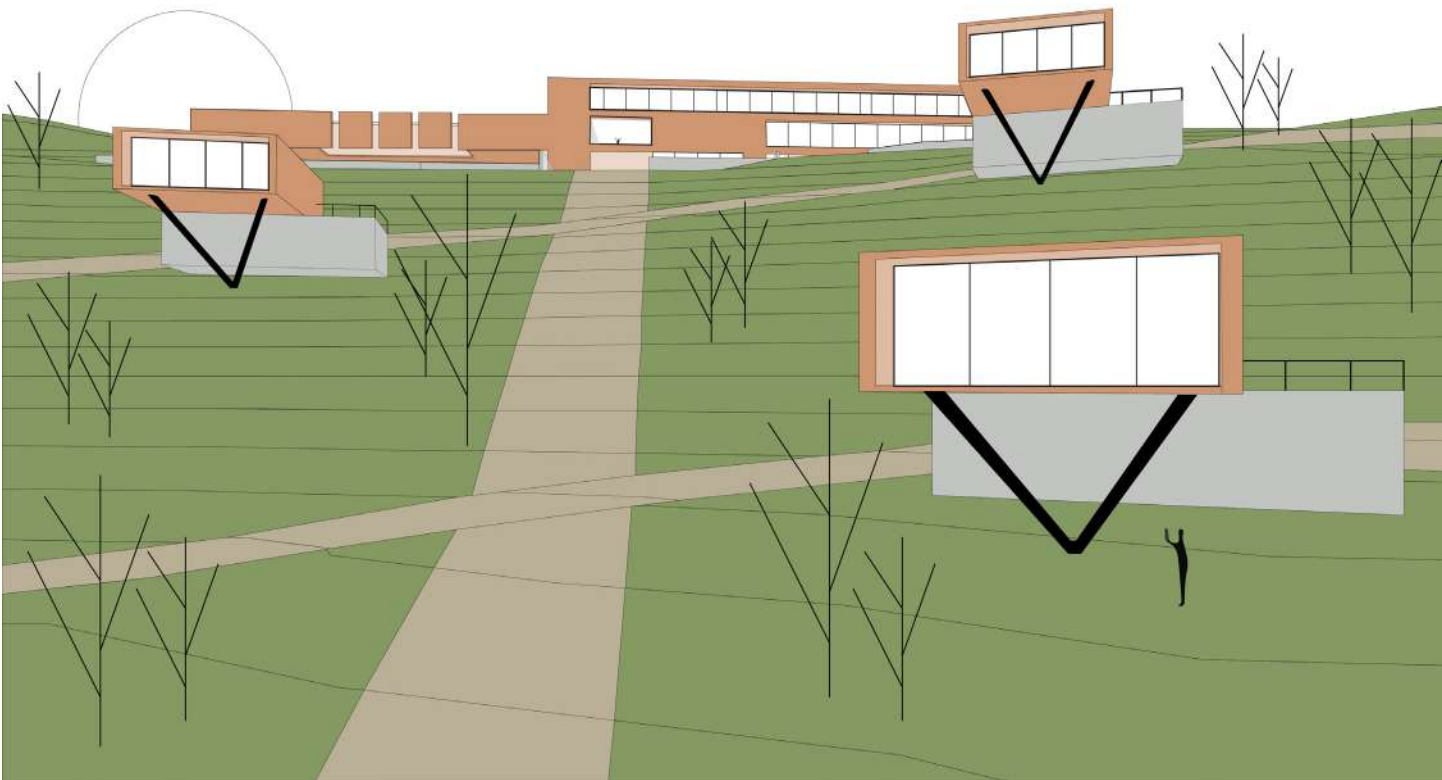
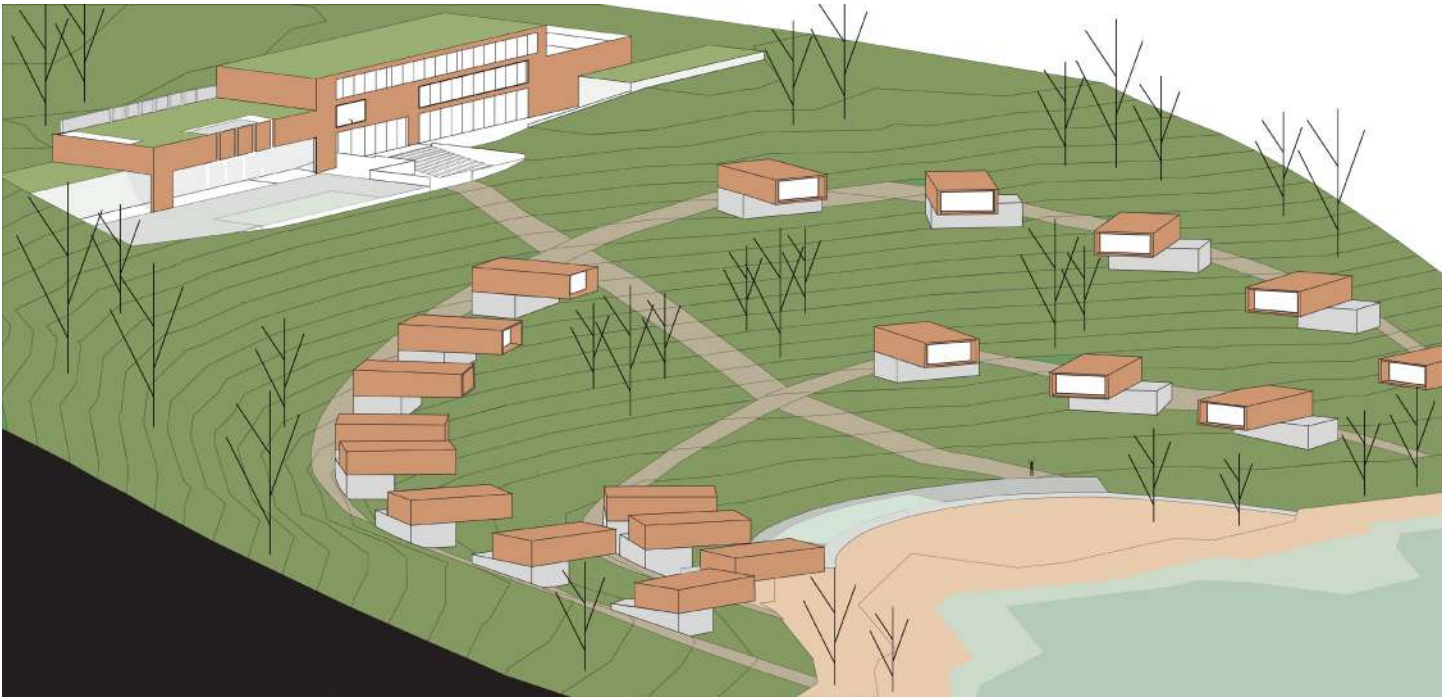


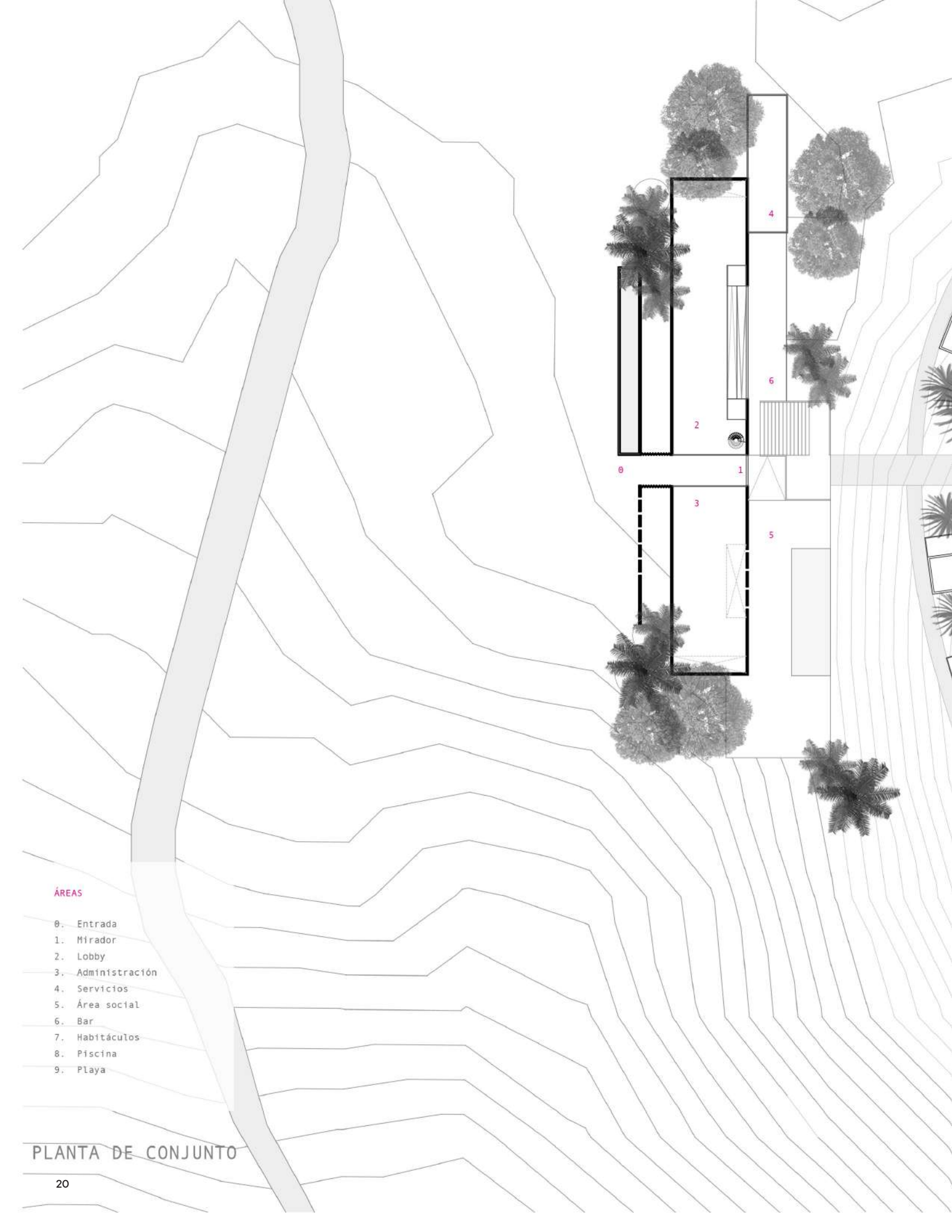
El diseño del proyecto asume una arquitectura de trabajar con **materiales autóctonos**, tan autóctonos, que las piedras que recubren las paredes sean del lugar. Las estructuras de los bloques se adaptan a la topografía del terreno para enfatizar la sensación del sitio y causar el menos impacto posible.



AVENIDA SERGIO VILCHEZ
COMUNICA CON EL PUEBLO DE AZUA
Y CON LA CARRETERA SANCHEZ



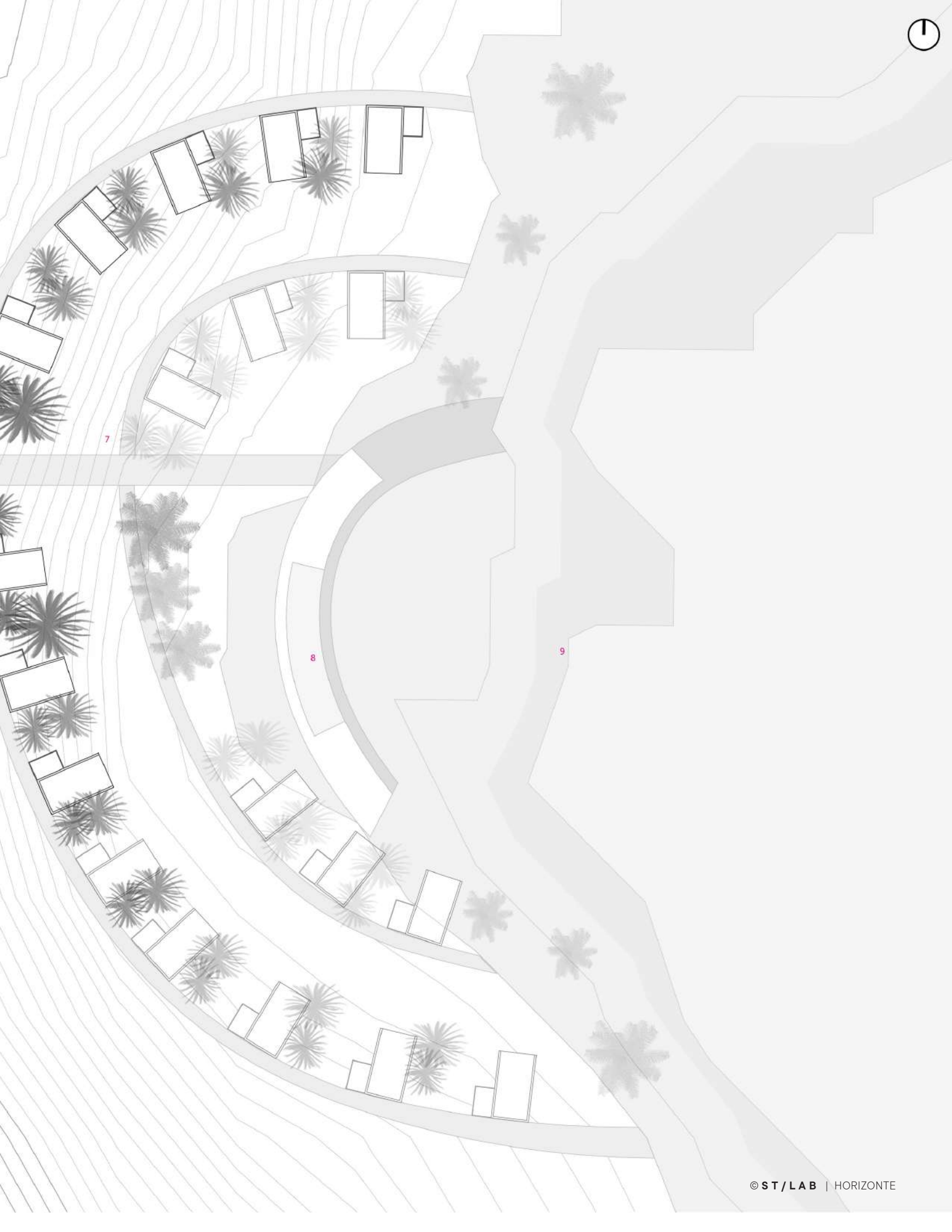


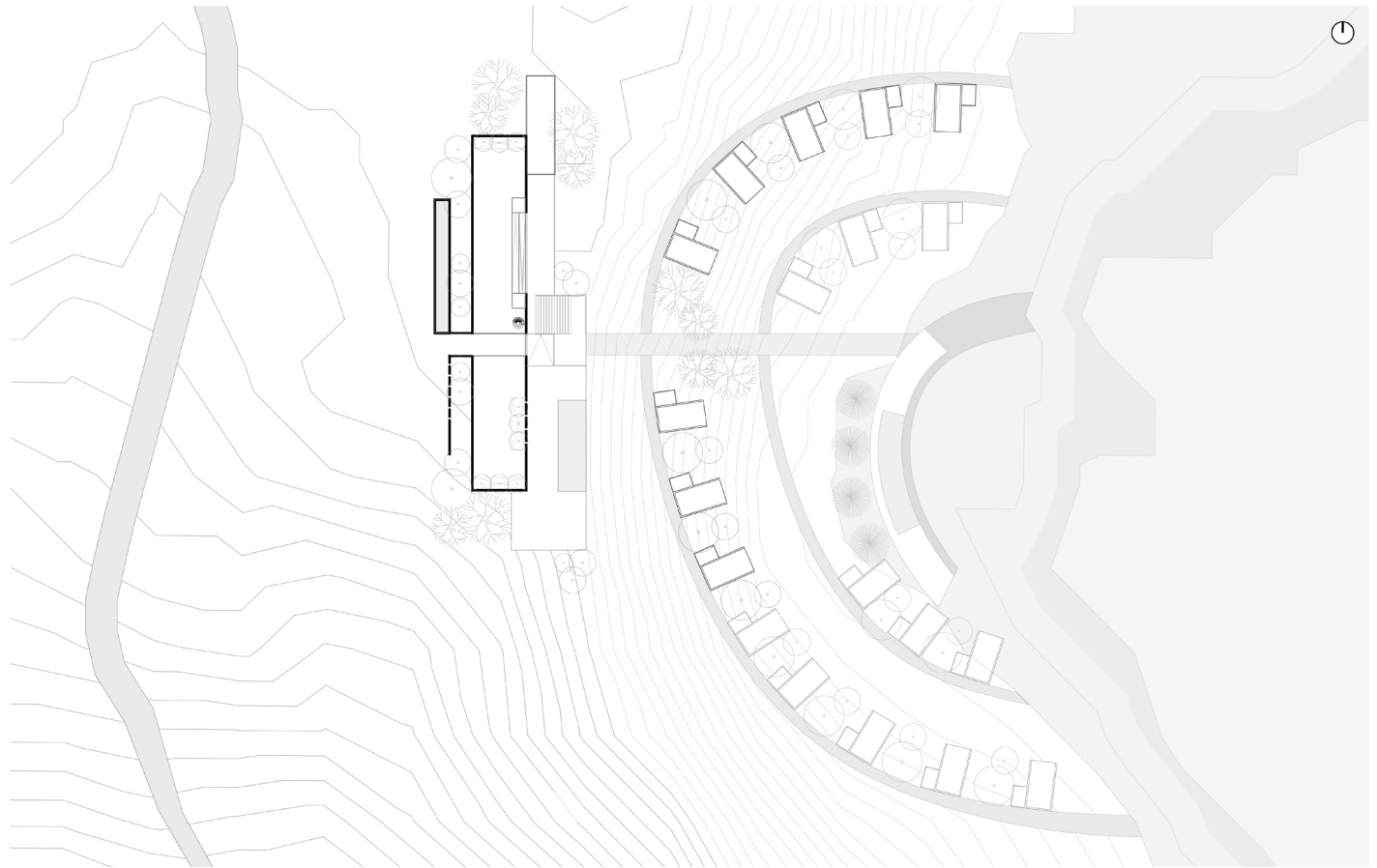
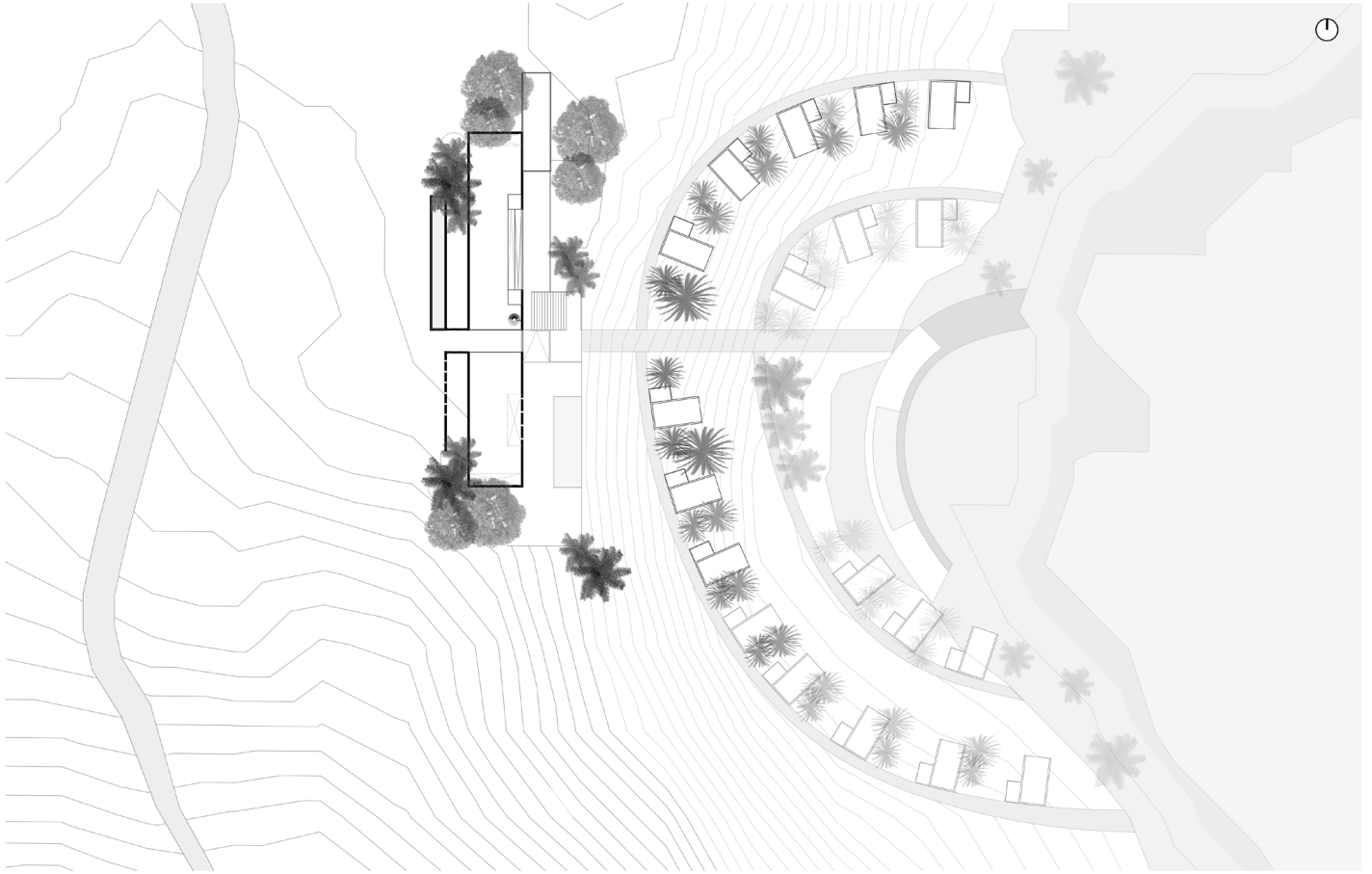


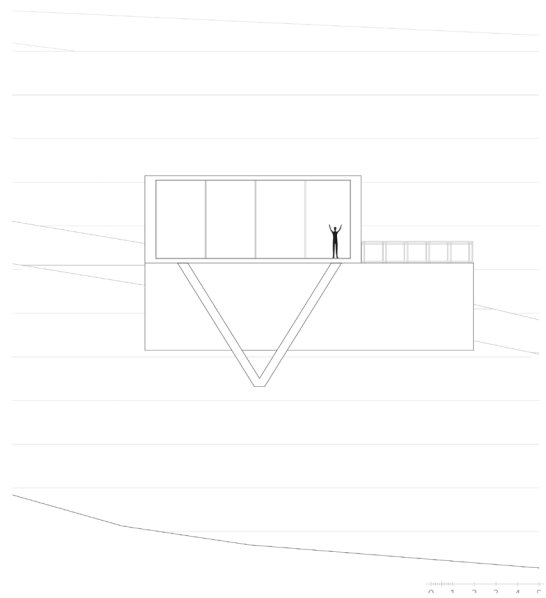
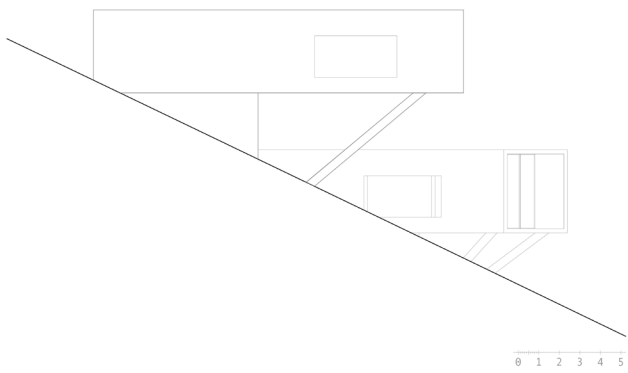
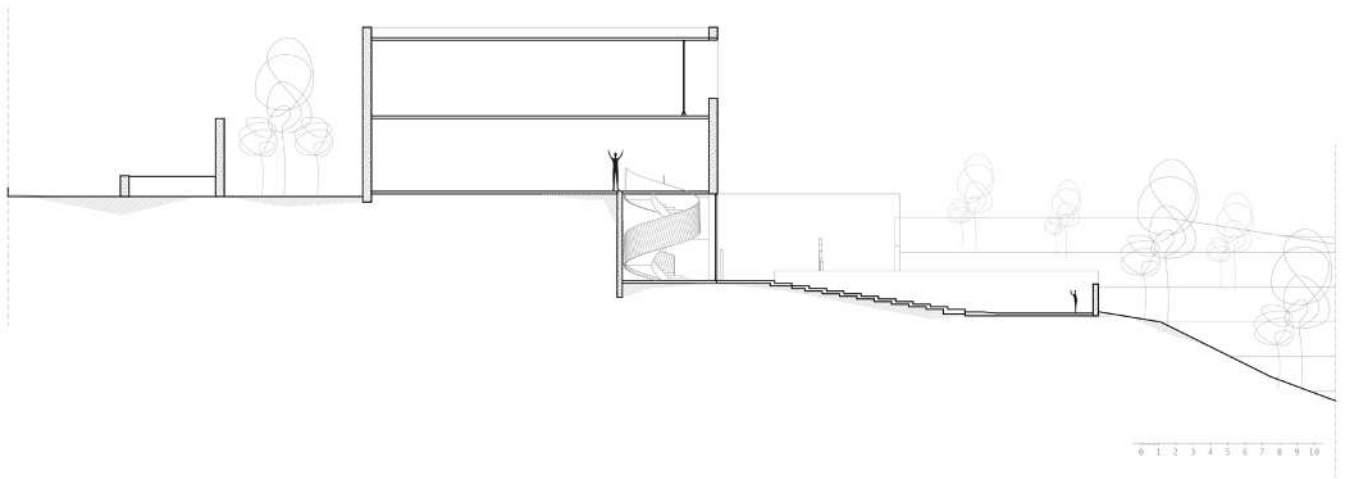
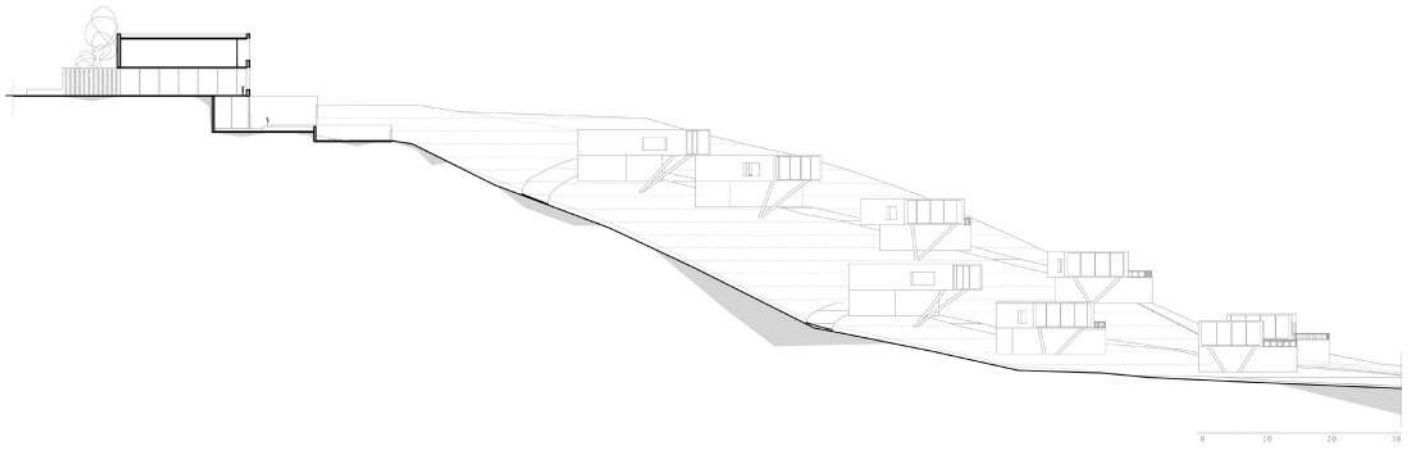
ÁREAS

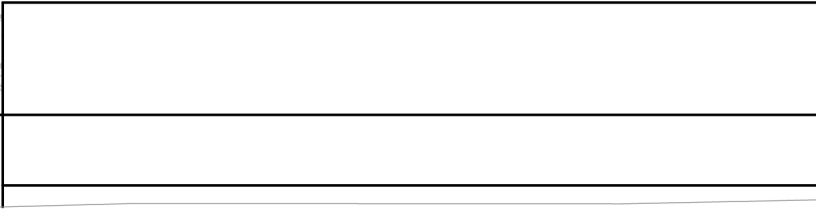
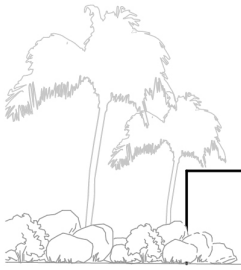
- 0. Entrada
- 1. Mirador
- 2. Lobby
- 3. Administración
- 4. Servicios
- 5. Área social
- 6. Bar
- 7. Habitáculos
- 8. Piscina
- 9. Playa

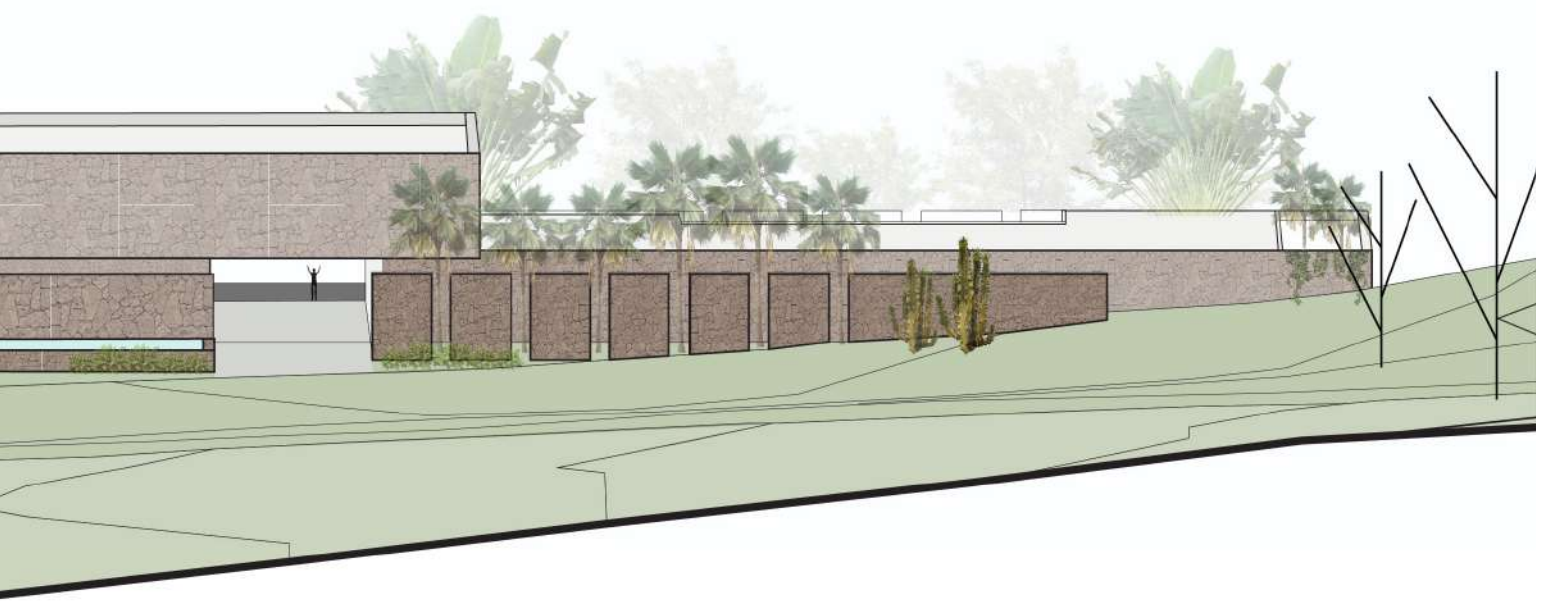
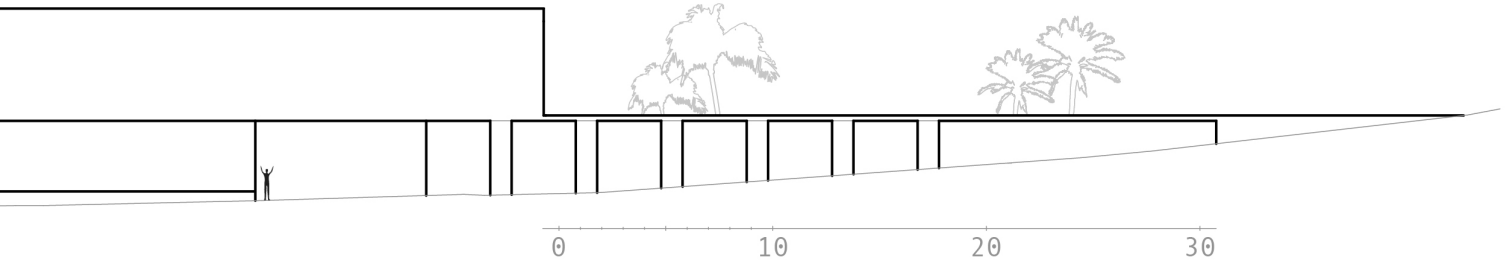
PLANTA DE CONJUNTO

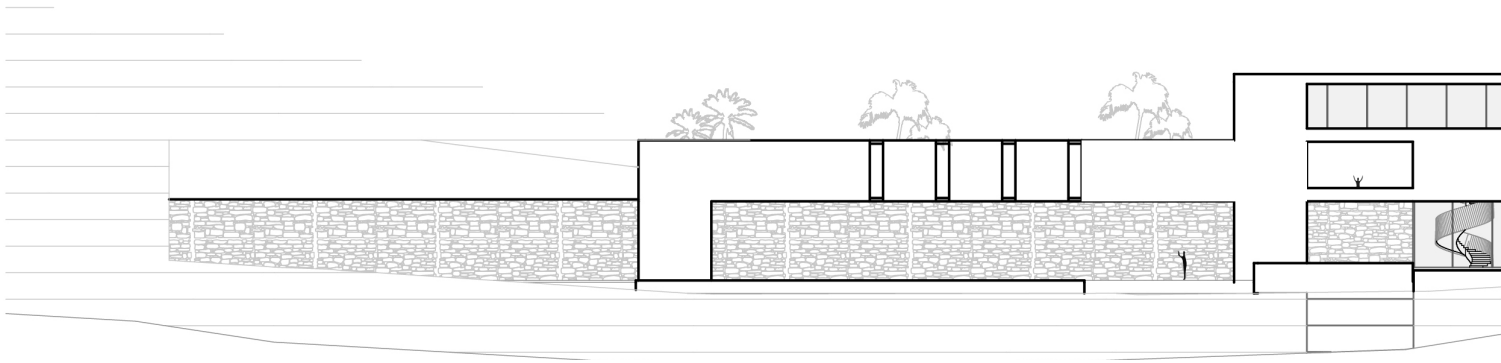


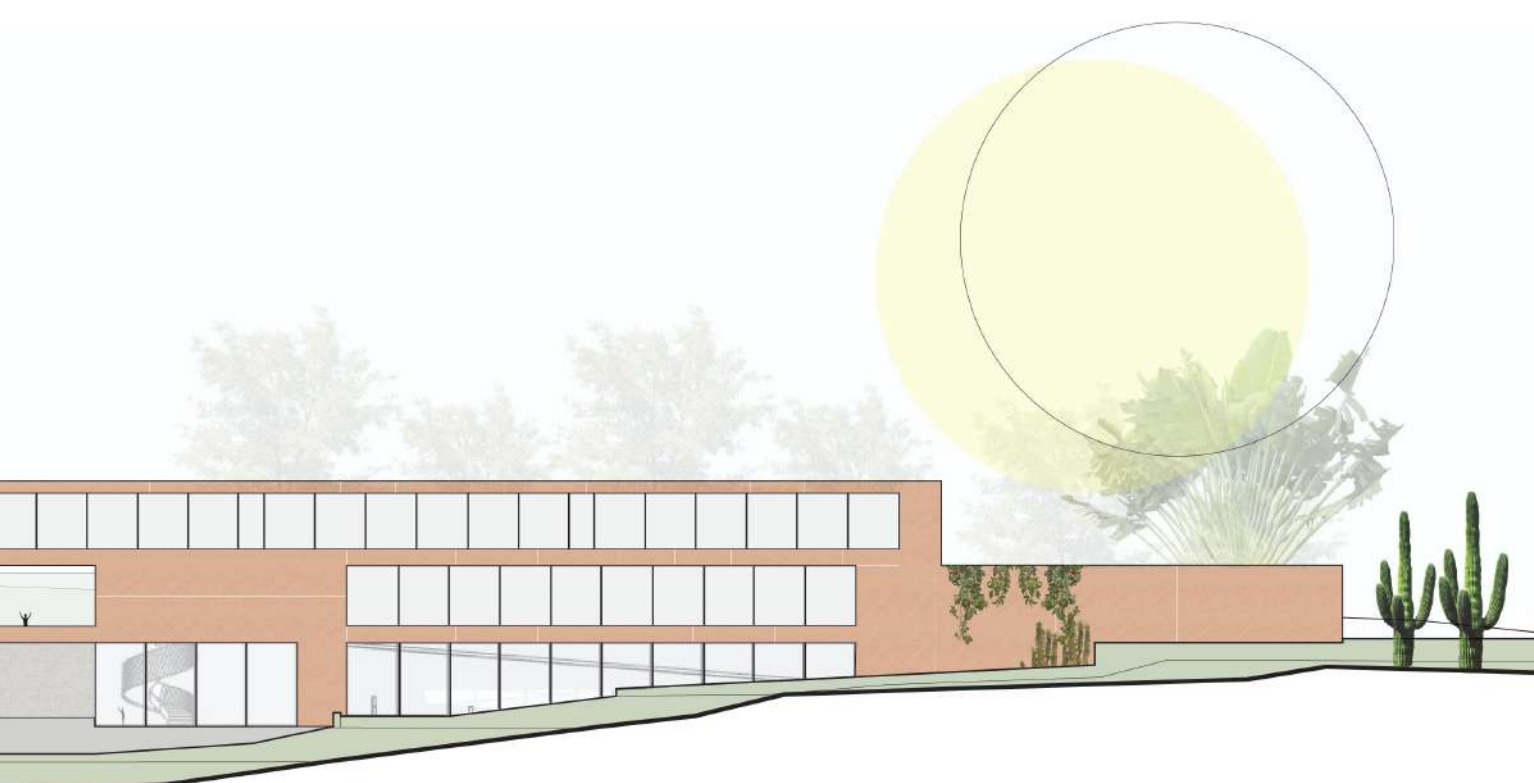
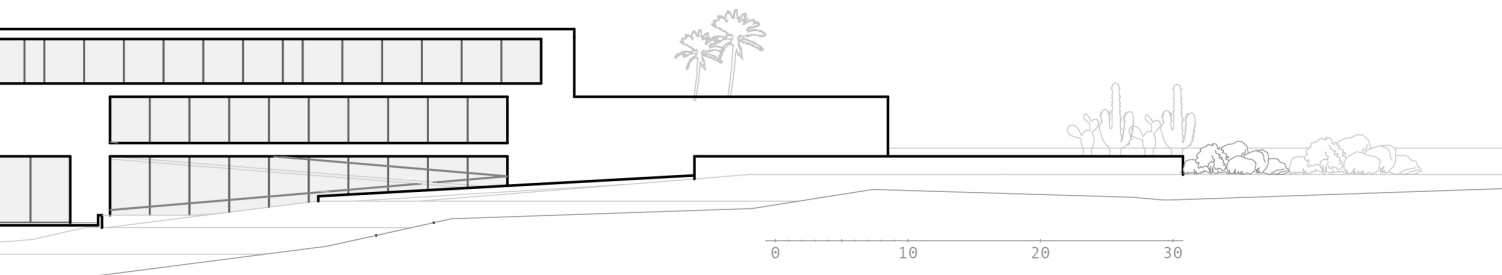


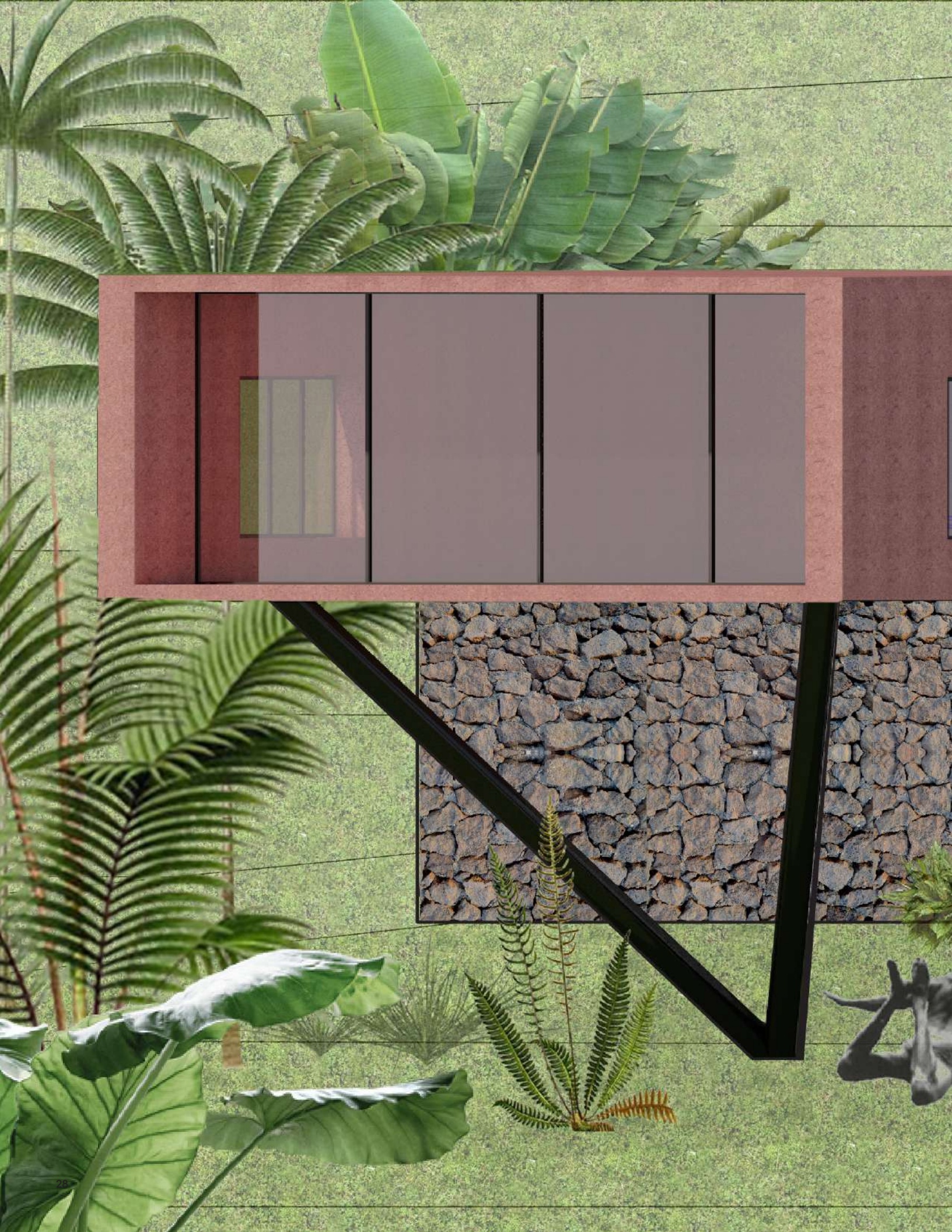
























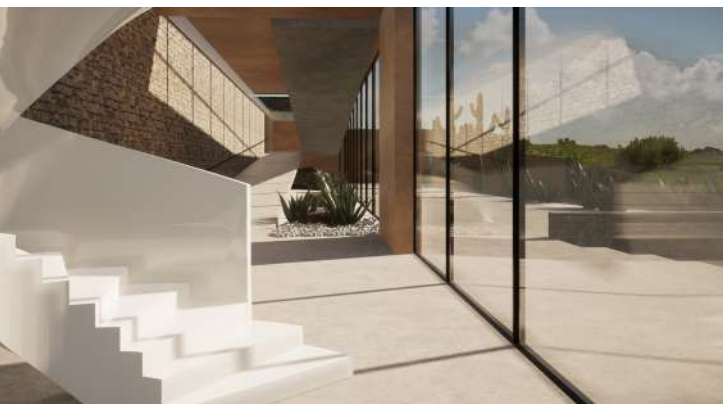




























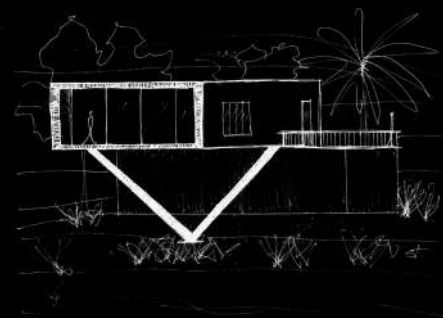












ST/LAB